

فعالية حول موضوع الدافعية

الأهداف:

זן אכון שביעאנה



- 1 التعرف على مصطلح الدافعية (المحفّزات)
- 2 تعرف كل تلميذ وكل تلميذة بشكل شخصي على محفّزاته الشخصية.
- 3 التفكير في سلم أولويات للمحفّزات.

المشتركون : 5 تلاميذ من الصفين الخامس – السادس.

المعدات والأدوات اللازمة: 53 بطاقة قيم وبطاقنا نجوم تستعملان كجوكر (يمكنها أن تستبدل أي بطاقة).

مدة الفعالية: 30 دقيقة

سير اللعبة:

- 1 تعرض على المشتركين قائمة بكل الحوافز، يختار كل واحد أو واحدة منهم 3 حوافز يعتبرها هي الأهم بالنسبة إليه. يتم الاختيار بشكل شخصي وسري دون إشراك أي فرد آخر من أفراد المجموعة. يتذكر كل مشترك الحوافز الثلاثة التي اختارها طوال مدة اللعبة.
- 2 يُعطى كل مشترك وكل مشتركة 3 بطاقات عليها حوافز مختلفة.
- 3 صندوق – البطاقات التي بقيت بعد التوزيع تعتبر هي الصندوق. يوضع الصندوق وسط الدائرة.
- 4 يقوم كل مشترك بحسب دوره برمي بطاقة واحدة غير معنيّ بها ويسحب بطاقة واحدة من الصندوق.
- 5 الجوكر – وهو بطاقة رسمت عليها نجمة. هذه البطاقة تعتبر الجوكر أي البطاقة التي يمكن أن تحل محل أي بطاقة تريدها. من يسحب بطاقة الجوكر يقرر ماذا تمثّل.
- 6 نهاية اللعبة – تنتهي اللعبة عندما يبقى في يد أحد المشتركين أو إحدى المشتركات البطاقات الثلاث التي عليها الحوافز التي اختارها سلفا (من القائمة قبل بدء اللعبة).
- 7 إذا انتهى الصندوق ولم يتوصل أي من المشتركين إلى البطاقات الثلاث التي تحمل المحفزات التي اختارها – يكشف المشتركون بطاقتهم ويتبادلون البطاقات لكي يصلوا إلى البطاقات التي يريدونها.
- 8 إذا صدف أن أراد مشتركان نفس البطاقة يُجرون مفاوضات بينهم حول البطاقة المطلوبة ويعرضون بدائل لها من البطاقات التي يحملونها. إذا لم ينجحوا في التوصل إلى اتفاق يخرجون هذه البطاقة من اللعبة وعندها يجب اختيار بطاقة جديدة يريدونها.

9 إذا صدف أن حصل أحد المشتركين على البطاقات الثلاث التي اختارها خلال التوزيع الأول تعاد البطاقات

جميعها وتخلط من جديد ويعاد توزيعها.

זן אכסל על רתב עאל



זן אחקי قدراتي الكامنة



זן أشعر بالرضا عن حياتي



זן أشعر أنه يسمح لي أن أخطئ



זן أعرف كيف أطلب المساعدة



بطاقات الدافعية/ المحفزات

أن أشعر بأنني أحظى بالعناية	أن أشعر بأنني مقبول ومحبوب	لكي أكون صاحب مال	النجاح في العمل	الاستمتاع بصحبة الأصدقاء
أن أكون شبعان/ة	أن أحب	أن أتجول في العالم	الفوز في المباريات	أن أكون أول/ أولى من ينهي اللعبة
أن أعرف كيف أطلب المساعدة	أن أضحك	أن أكون جزءا من عائلة كبيرة	أن أتعلّم أشياء جديدة	أن أحصل على علامات عالية
أن أتعرف على أشخاص جدد	أن أجرب أشياء جديدة	أن أنهي الأمور التي بدأتها	أن أستمتع مع نفسي	أن يكون لي الكثير من الأصدقاء
	أن أشاهد أماكن جديدة	أن أشعر بأنني ناجح/ة	أن أحترم الآخرين	أن أشعر بأنني محترم/ة
	أن أكون حرًا/ة	أن أكون مقبولًا/ة في المجتمع	أن أضحك الآخرين	أن أشعر بأنه يُسمح لي بأن أغلط

<p>أن يُثني عليّ الأخرون</p>	<p>أن أشعر بأنهم يقدرُوني</p>	<p>أن أشعر بأنهم يقدرُوني</p>	<p>أن يقدرني معلمي</p>	<p>أن أكون على علاقة طيبة مع والدي</p>
<p>أن أكون موهوبة/ة أكثر</p>	<p>أن تكون ثقتي بنفسي كبيرة</p>	<p>أن تكون لي خزانة ملابس من أحدث الأزياء</p>	<p>أن أبقى كما أنا الآن</p>	<p>أن أحصل على راتب عال</p>
<p>أن أشعر بالسكينة</p>	<p>أن أحافظ على نمط حياة صحي (أن أكل بشكل صحيح وأن أمارس الرياضة والخ</p>	<p>أن أعيش طويلا</p>	<p>أن أتميز في كل شيء</p>	<p>أن أكون قائدة/ة</p>
<p>أن أشعر بأنني شجاع/ة</p>	<p>أن أشعر بأنني أملك القوة</p>	<p>أن أجد الوقت لأكون مع نفسي</p>	<p>أن أمتنع عن النزاعات</p>	<p>أن أتغير بسهولة</p>
<p>أن أكون زعيم /ة المجموعة</p>	<p>أن أشعر بأنني قوي/ة</p>	<p>أن أستغل كل طاقاتي</p>	<p>أن أشعر بأنني راض عن حياتي</p>	<p>أن أكون صاحب نكتة</p>